[Teori - Datamaskiner](https://www.ntnu.no/wiki/display/tdt4110/Teori+-+Datamaskiner) – Øving 3

1. Skriv de 5 stegene i “Fetch/Execute Cycle” i riktig rekkefølge.  
   -Instruction Fetch (IF)  
   -Instruction Decode (ID)  
   -Data Fetch (DF)  
   -Instruction Execute (EX)  
   -Result return (RR)
2. Hvilket steg i “Fetch/Execute Cycle” flytter verdiene fra Minnet til ALU?  
   - Data fetch flytter verdiene fra minnet til ALU.
3. Hva gjør programtelleren (Program Counter)?  
   - Dataer holder telling på instruksjoner de skal gjennomføre neste gang på grunn av sin adresse. Denne adressen som er lagret i kontroll delen av dataen burde være kalt «neste instruksjons adresse», men er kjent som «Program Counter».  
   - Enkelt fortalt «Program Counter» holder kontroll på hva neste instruks er.
4. Hva er forventet klokkehastighet på en moderne datamaskin?  
   - Forventet klokkehastighet for en laptop er 1-3 Gigahertz  
   - Telefoner har ofte under 1 gigahertz
5. Hva står SSD for?  
   - Solid State Drive
6. Hva er forskjellen mellom en SSD og en harddisk?  
   - En SSD spinner ikke «den er solid» og trenger ikke sekvensiell aksess.
7. Hva er hovedoppgaven til ALU?  
   - Den gjør matten. Hvis den får to tall som den skal addere så setter ALU dem sammen. Den bruker logiske «porter» som bruker operasjoner som «and» og «or» for å utføre binomiske addisjons oppgaver.